



REGULAMENTO GERAL PROVAS DE COMBATE

CAPÍTULO 1 ÁREA DE COMPETIÇÃO

A área de competição (tatami ou ringue) de (8x8 ou 6x6 metros) deverá ser plana, sem obstáculos. Terá que ser sempre homologada pela comissão de arbitragem

CAPÍTULO 2 ATLETAS/COMPETIDORES

- Os Competidores têm que estar devidamente inscritos na Associação/Federação, com seguro e atestado médico actualizados.
- É obrigatória a apresentação do Cartão de Competidor.

CAPÍTULO 3 ORGANIZAÇÃO DA COMPETIÇÃO

- Em cada prova os atletas devem proceder de acordo com o regulamento específico da respectiva prova

CAPÍTULO 4 ARBITRAGEM

Para cada área de competição é designado um painel de arbitragem constituído por:

- Arbitro Central e 2 ou 3 Júris/Juízes. Serão também designados Oficiais de Mesa (anotadores, cronometrista e anunciador).
- O Arbitro Central antes de cada apresentação, verifica e homologa o material de todos os competidores
- O Arbitro Central (responsável pela área), sentar-se-á junto ao perímetro da área de competição de frente para o(s) competidor(s). Os outros dois Júris sentar-se-ão ao lado esquerdo e ao lado direito do Juiz Central.

CAPÍTULO 5 VESTUÁRIO

COMPETIDORES

- Os competidores deverão usar o Uniforme limpo e apresentável.
- O uniforme de ser o indicado no regulamento específico de cada prova. O mesmo deve respeitar as especificações de cada estilo.
- Os competidores deverão ter uma higiene exemplar, as unhas curtas e o cabelo limpo e preso se o mesmo tiver comprimento suficiente para tal.
- Os competidores deverão remover qualquer tipo de adereços (jóias, relógios, *piercings*, etc).
- Não é permitido o uso de óculos. O atleta poderá usar lentes de contacto ou óculos especiais por baixo de um capacete com viseira.

O Conselho de Arbitragem poderá eliminar qualquer competidor que não cumpra estes requisitos.



ÁRBITROS

- Os Árbitros Centrais e Juizes/Júris devem usar o uniforme oficial designado pelo Conselho de Arbitragem. Este uniforme deverá usar-se em todos as competições e cursos. O uniforme oficial será o seguinte:
- Árbitro Central - Camisa de cor branca; Juizes/Júris - Pólo vermelho.
- Calça de cor preta.
- Sapatos ou sapatilhas pretas conforme a calça, para uso dentro da área de competição.
- Os Árbitros e Juizes/Júris deverão ter uma higiene exemplar, as unhas curtas e o cabelo limpo e preso se o mesmo tiver comprimento suficiente para tal.

CAPÍTULO 6 EQUIPAMENTO DE PROTECÇÃO

- É OBRIGATORIO a utilização de todos os equipamentos de protecção referidos no regulamento específico de cada prova.

CAPÍTULO 7 APRESENTAÇÃO DOS COMPETIDORES

- O Árbitro Central chamará todos os competidores de uma determinada categoria para junto da área de competição onde deverão começar a equipar-se.
- À segunda chamada, os competidores devem comparecer no canto correspondente designado pelo Árbitro Central ou Mesa da Área.
- Após a terceira e última chamada para o combate, o competidor dispõe apenas de 30 segundos para comparecer na área de competição devidamente equipado e no canto designado.

CAPÍTULO 8 ATRIBUIÇÃO DE PONTUAÇÃO

- O competidor que obtiver a maior pontuação será declarado vencedor.
- As pontuações são atribuídas de acordo com o regulamento específico de cada prova.

As situações omissas no presente regulamento de prova serão resolvidas pelo responsável de arbitragem da prova.

A Comissão de arbitragem reserva-se o direito de alterar o presente regulamento até um dia antes do início da competição.