



REGULAMENTO GERAL PROVAS TÉCNICAS

CAPÍTULO 1 ÁREA DE COMPETIÇÃO

A área de competição (8x8 ou 6x6 metros) deverá ser plana, sem obstáculos e com tamanho suficiente que permita a execução ininterrupta da apresentação.

CAPÍTULO 2 ATLETAS/COMPETIDORES

- Os Competidores têm que estar devidamente inscritos na Associação/Federação, com seguro e atestado médico actualizados.
- É obrigatória a apresentação do Cartão de Competidor.

CAPÍTULO 3 ORGANIZAÇÃO DA COMPETIÇÃO

- Em cada prova os atletas devem proceder de acordo com o regulamento específico da respectiva prova .
- Os treinadores devem abster-se de fazer comentários ou recomendações ao atleta durante as provas técnicas. Se tal comportamento ocorrer o atleta será desqualificado.

CAPÍTULO 4 ARBITRAGEM

Para cada área de competição é designado um painel de arbitragem constituído por:

- Arbitro Central e 2 ou 3 Júris/Juízes. Serão também designados Oficiais de Mesa (anotadores, cronometrista e anunciador).
- O Arbitro Central antes de cada apresentação, verifica e homologa o material de todos os competidores
- O Arbitro Central (responsável pela área), sentar-se-á junto ao perímetro da área de competição de frente para o(s) competidor(s). Os outros dois Júris sentar-se-ão ao lado esquerdo e ao lado direito do Juiz Central.

CAPÍTULO 5 VESTUÁRIO

COMPETIDORES

- Os competidores deverão usar o Uniforme limpo e apresentável.
- O uniforme de ser o indicado no regulamento específico de cada prova. O mesmo deve respeitar as especificações de cada estilo.
- Os competidores deverão ter uma higiene exemplar, as unhas curtas e o cabelo limpo e preso se o mesmo tiver comprimento suficiente para tal.
- Os competidores deverão remover qualquer tipo de adereços (jóias, relógios, *piercings*, etc).



- Não é permitido o uso de óculos. O atleta poderá usar lentes de contacto ou óculos especiais por baixo de um capacete com viseira.

O Conselho de Arbitragem poderá eliminar qualquer competidor que não cumpra estes requisitos.

ÁRBITROS

- Os Árbitros Centrais e Juízes/Júris devem usar o uniforme oficial designado pelo Conselho de Arbitragem. Este uniforme deverá usar-se em todos as competições e cursos. O uniforme oficial será o seguinte:
- Árbitro Central - Camisa de cor branca; Juízes/Júris - Pólo vermelho.
- Calça de cor preta.
- Sapatos ou sapatilhas pretas conforme a calça, para uso dentro da área de competição.
- Os Árbitros e Juízes/Júris deverão ter uma higiene exemplar, as unhas curtas e o cabelo limpo e preso se o mesmo tiver comprimento suficiente para tal.

CAPÍTULO 6 EQUIPAMENTO DE PROTECÇÃO

- É OBRIGATORIO a utilização de todos os equipamentos de protecção referidos no regulamento específico de cada prova.

CAPÍTULO 7 APRESENTAÇÃO DOS COMPETIDORES

- O Juiz Central chama por ordem de demonstração, todos os competidores de uma determinada categoria para junto da área de competição.
- Quando o nome do competidor é anunciado pela primeira vez pelo Juiz Central, este deverá sentar-se na parte de trás do *Tatami*.
- Quando o nome do competidor é anunciado pela segunda vez, o competidor tem que entrar no *Tatami* de frente para a mesa Central e dirigir-se-á ao Juiz Central. Fará a saudação e apresentar-se-á dizendo o seu nome; o nome do Clube que representa e o que vai executar. No caso de serem utilizadas armas na demonstração as mesmas devem ser apresentadas ao Juiz Central para homologação.
- Quando o Juiz Central faz sinal ao competidor, este deve dirigir-se para o ponto no *Tatami* em que irá iniciar a apresentação. Quando o competidor estiver preparado para dar início à sua apresentação, saúda novamente o Juiz Central, iniciando em seguida a sua prestação.
- Depois de terminar a apresentação, o competidor deverá permanecer nesse local até o Juiz Central e os Júris/Juízes terminarem de dar a pontuação. Após a atribuição dos pontos, o Juiz Central dá sinal ao competidor para que este se retire respeitosamente da área de competição.



CAPÍTULO 8 ATRIBUIÇÃO DE PONTUAÇÃO

- As pontuações são atribuídas por dois Júris e pelo Juiz Central.
- Não são permitidos empates, no caso de dois competidores obterem a mesma pontuação, o Juiz e os júris procedem ao desempate indicando em simultâneo o competidor que teve melhor prestação.
- A pontuação poderá ser atribuída directamente pelos juízes através de mostrador ou registada em papel;

- **A pontuação inicial num Campeonato Nacional é: 6,0;**
- **A pontuação inicial num Campeonato Continental é: 7,0;**
- **A pontuação inicial num Campeonato Mundial é 8,0;**

Por cada ponto dos princípios de avaliação da prova:

- Se o competidor tiver mau desempenho receberá -0,1;
- Se o competidor tiver excelente desempenho receberá +0,1;
- Se o competidor cometer um engano, mas continuar a demonstração, receberá -0,5;
- Se o competidor parar a demonstração, a sua pontuação é 0,0.

As situações omissas no presente regulamento de prova serão resolvidas pelo responsável de arbitragem da prova.

A Comissão de arbitragem reserva-se o direito de alterar o presente regulamento até um dia antes do início da competição.